

IDATE 2005 – Workshops & Séminaires**4^{ème} Forum International des jeux vidéo***« La Nouvelle Donne ... »***22 novembre 2005 (Le Corum, Montpellier - France)****27^{ème} Journées Internationales de l'IDATE – 22, 23, 24 Nov. 2005**

En ouverture des Journées Internationales, l'IDATE et ses partenaires organisent une journée entièrement dédiée à des séminaires spécialisés organisés en parallèle, portant sur les thèmes clés et les enjeux des années à venir.

Pour la quatrième année consécutive l'IDATE organise le forum International du Jeu Vidéo qui aura pour thème cette année

L'IDATE lors de son Forum International du Jeu Vidéo accueille des représentants du secteur des loisirs interactifs et des secteurs connexes pour débattre des principaux événements qui ont fait l'actualité de l'année en cours ou qui feront l'actualité des mois à venir.

La 4^{ème} édition du forum international s'inscrit dans un contexte de changements profonds : arrivée de nouvelles consoles (portables et de salon), développement de nouveaux services sur téléphones mobiles, confirmation du potentiel des jeux en ligne sur Internet... Ces évolutions conduisent le secteur des jeux vers la maturité, mais cela ne saurait s'accompagner de mutations technologiques et industrielles. Ces dernières nécessitent que les éditeurs, en quête de la taille critique, reconsidèrent régulièrement leur stratégie de croissance.

L'IDATE a retenu 6 thèmes qui donneront lieu à 6 débats associant des éditeurs, des développeurs, des fabricants de terminaux, des analystes, des représentants des pouvoirs publics...Le but étant de favoriser l'analyse et le débat entre les différents acteurs du secteur autour des thèmes suivants :

- **Terminaux, UMTS et Jeux Vidéo**
- **Les consoles nouvelle génération dans les starting-blocks**
- **Les jeux massivement multijoueurs : l'heure du marché de masse**
- **Financement de la création et politiques territoriales : le cas du Québec**
- **Vers une concentration inéluctable de l'industrie ?**
- **Japon : État des lieux de l'industrie**

Les quatrièmes rencontres internationales du Jeu Vidéo sont organisées avec l'appui de :

Montpellier Agglomération**Edge Magazine****JDLI**

Speakers confirmés

- **Thomas BIDAUX**, Director of Product Development, NCsoft Europe
- **Luc BILODEAU**, Corporate Structural Measures Manager, Ministère des Finances du Québec
- **Pierre CARDE**, Managing Director, LyonGame
- **Stéphane CHIRIE**, Manager et co-fondateur, Orfane
- **Michel COULON**, Senior Market Research & Planning Manager, Electronic Arts
- **Abrial DA COSTA**, Directeur commercial, Elektrogames
- **Guillaume DE FONDAUMIERE**, président, APOM
- **Gonzague DE VALLOIS**, Vice president publishing, Gameloft
- **Erik FACKELDEY**, Project Manager, IT Sector, Paris Development Agency
- **Carole FAURE**, Manager, Kaolink
- **Nicolas GAUME**, Senior VP, Mobile Games, Lagardère
- **Fred HASSON**, CEO, TIGA
- **Hendrik H. HEIMER**, Managing Director, NAVUS GmbH
- **François HERMELIN**, Journaliste
- **Paul HEYDON**, Managing Director, Unity Capital
- **Jason KINGSLEY**, CEO and creative director, Rebellion
- **John KROEGER**, Head, Computer Games Publishing -Department of Trade and Industry
- **Laurent MICHAUD**, Head of Digital entertainment, IDATE
- **François RUAULT**, Home and entertainment Director, Microsoft
- **Geoffroy SARDIN**, Directeur Général France, Ubisoft
- **Jean-Vincent SEGARD**, Game Producer et co-fondateur, Orfane
- **Laurent SORBIER**, Conseiller référendaire à la cours des comptes, Maître de conférences à sciences politiques Paris - Cour des Comptes
- **Alain TIQUET**, Group Director, Marketing EMEA & India, nVidia
- **Philippe ULRICH**
- **Antoine VILLETTE**, CEO, Darkworks
- ...

Ce séminaire se déroulera dans le cadre de la journée d'ouverture de la 27^{ème} Conférence Internationale de l'IDATE qui aura lieu du 23 au 24 Novembre 2005 au Corum de Montpellier. : **2 jours de débats en sessions plénières avec les dirigeants et les meilleurs experts**

Depuis 27 ans, ce forum européen s'est imposé comme un lieu unique pour prendre la mesure des changements à l'œuvre dans le DigiWorld (Télécoms, Internet, Média). Cette manifestation réunit tous les ans à Montpellier des conférenciers de très haut niveau (Présidents, CEO, experts, ...) et près de 1000 participants, de plus de 30 nationalités, venant débattre et confronter leurs expériences d'industriels, de responsables des politiques publiques, d'analystes.

A propos de l'IDATE

L'IDATE, l'un des premiers centres d'études et de conseil en Europe spécialisé dans l'analyse des industries des technologies de l'information et de la communication, propose les prestations suivantes:

- **Consulting** : un conseil opérationnel : études et missions d'expertise.
- **DigiWorld** : l'Observatoire mondial du monde numérique, un outil unique de compréhension et de suivi des secteurs Telecoms, Internet et Media, des marchés et des stratégies d'acteurs : études multiclients, bases de données, service de veille stratégique,
- **Forum** : un lieu privilégié de débats : Journées Internationales de l'IDATE, revue COMMUNICATIONS & STRATEGIES, Fondation des entreprises de l'IDATE, réseau de recherche européen ENCIP...

Créé en 1977, l'IDATE est basé en France (Montpellier). Présidé par Francis Lorentz et dirigé par Yves Gassot, le centre emploie plus de 60 personnes spécialisées dans les télécommunications, les réseaux, l'Internet et l'audiovisuel. Depuis plus de 25 ans, la conférence Internationale de l'IDATE est un événement incontournable pour les professionnels des technologies de l'information des médias. C'est l'une des plus importantes conférence d'analyse, de réflexion et de prospective en France et en Europe.

Contacts presse : Presse & Technologies Philippe Grand , pgrand@pressetech.fr Aurélie Jacquot , ajacquot@pressetech.fr	IDATE Jean Dominique Séval Directeur commercial et Marketing, jd.seval@idate.org Tel : 04 67 14 44 07
---	--

Pour plus d'informations sur le programme complet des 27^{ème} Journées internationales de l'IDATE, les études et le dossier de presse général :

<http://conference.idate.org>